

## INFORMAÇÕES PARA 2017 Campeonato Nacional Karting/Taça Portugal Karting

De modo a que os participantes possam começar a preparar a época 2017 a direcção da FPAK informa:

### Categorias vs idades

Categorias:	Subcategorias	Idade mínima	Idade máxima	Observações
Troféu Iniciação		5	7	(a)
Cadetes		7	10	(b)
Juvenis		10	12	(c)
Júnior		12	15	(d)
X30 Shifter		15		(e)
	X30 Shifter Júnior	15	18	(f)
	X30 Shifter Master	19		(g)
X30 Super Shifter		30		(h)
	X30 Super Shifter Master	30	44	(i)
	X30 Super Shifter Gentleman	45		(j)

- a) Troféu de Iniciação - a partir do dia em que faça o 5º aniversário e até final do ano civil em que faça 7 anos;
- b) Cadetes - a partir do início do ano em que faça o 7º aniversário e até final do ano civil em que faça 10 anos;
- c) Juvenis - a partir do início do ano em que faça o 10º aniversário e até final do ano civil em que faça 12 anos. Os pilotos que façam 13 anos no presente ano não serão admitidos;
- d) Júnior - a partir do início do ano em que faça o 12º aniversário e até final do ano civil em que faça 15 anos;
- e) X30 Shifter - a partir do início do ano em que faça o 15º aniversário;
- f) X30 Shifter Júnior - a partir do início do ano em que faça o 15º aniversário e até final do ano civil em que faça 18 anos;
- g) X30 Shifter Master - a partir do início do ano em que faça o 19º aniversário;
- h) X30 Super Shifter - a partir do início do ano em que faça o 30º aniversário;
- i) X30 Super Shifter Master - a partir do início do ano em que faça o 30º aniversário e até final do ano civil em que faça 44 anos;
- j) X30 Super Shifter Gentlemen - a partir do dia em que faça o 45º aniversário;

## Esquema de provas CNK

Treinos livres Oficiais: Sessões conjuntas para as categorias Cadete e Juvenil.  
Sessões conjuntas para as categorias X30 Shifter e X30 Super Shifter.  
Sessões para cada uma das categorias Iniciação e Júnior.

Treinos Cronometrados: Uma sessão, nos mesmos moldes do CNK de 2016.

Mangas de qualificação: Duas mangas

Corrida Final: Uma corrida

Grelhas de Partida: 1ª Manga, pelo resultado dos treinos cronometrados.

2ª Manga, pela classificação da 1ª Manga;

Corrida Final pelo somatório de pontos obtidos nas duas corridas de qualificação

Pontuação para o CNK: Em cada prova serão atribuídas duas pontuações: uma pontuação resultante da classificação obtida após as 2 mangas de qualificação e outra pontuação resultante da classificação da corrida final.

Para o apuramento da classificação final do campeonato serão considerados as melhores pontuações obtidas em 4 das 5 provas.

A pole-position e a volta mais rápida deixa de ser pontuada.

Para cálculo dos pontos a considerar em cada prova serão contabilizados a totalidade dos pontos obtidos nessa prova.

Considera-se resultado da prova, o resultado total obtido no fim-de-semana.

Paddock: Só será autorizado a montagem de tendas e ocupação do paddock, a partir da 5ª feira anterior à prova.

A FPAK poderá aplicar sanções disciplinares às equipas e kartódromos que não cumpram esta regra. Para poderem receber provas do CNK/TPK os circuitos assumirão com a FPAK o compromisso de cumprimento desta regra de ocupação do paddock.

Treinos livres não Oficiais: de 2ª feira a 5ª feira anteriores a cada prova do CNK e TPK, será expressamente proibido a utilização da pista por karts com motor a 2 tempos. Para poderem receber provas do CNK/TPK, os circuitos assumirão com a FPAK o compromisso do cumprimento desta regra de utilização da pista.

Pneus: Iniciação: 1 jogo pneus slick para todo o Troféu. Não autorizado pneus chuva.

Cadetes: 2 jogos e meio para todo o Troféu. Não são autorizados pneus chuva.

Juvenil: Slicks por prova - 1 jogo + 1 pneu suplente. Chuva para todo o campeonato: 2 jogos.

Júnior: Slicks por prova - 1 jogo + 1 suplente. Chuva por prova: até 2 jogos.

X30 Shifter: Slicks por prova - 1 jogo + 2 suplentes. Chuva por prova: 2 jogos.

X30 Super Shifter: Slicks por prova - 1 jogo + 2 suplentes. Chuva por prova: 2 jogos.